AtCoder Beginner Contest 106 解説

2018 年 8 月 18 日

E869120, square1001

For international readers: We usually don't have English editorial for ABCs, but this time only!

問題 A: Garden

答えから言うと、(a-1)(b-1) が答えとなります。これを導く方法は、主に 2 通りあります。

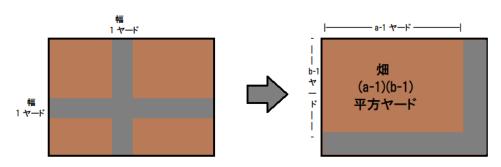
方法 1: 道路の面積から求める

道路の合計面積を求めることを考えます。

縦・横の道路両方重なっている部分が無ければ、 $1 \times a + 1 \times b = a + b$ が道路の面積の合計となります。しかし、実際は $1 \times 1 = 1$ 平方ヤード「縦方向・横方向両方の道路が交差している部分」が存在するので、道路となっている面積は a + b - 1 平方ヤードとなります。答えは道路ではない面積なので、ab - a - b + 1 = (a - 1)(b - 1) となります。

方法 2: 図形をスライドさせる

以下の図のように、縦方向の道路を右端に、横方向の道路を下端に移動させることを考えます。



移動しても道路の幅が変わらないので、自明に求める面積は変わりません。移動した後の畑の面積は、縦 a-1 ヤード横 b-1 ヤードの長方形と同型となるので (a-1)(b-1) 平方ヤードです。

サンプルコード (C++)

問題 B: 105

この問題は、ABC 105 に出すつもりで作りましたが、結果的に ABC 106 に出されることになったようです。解法が大きく 2 つあるので、これを書きます。

解法 1: 全部の場合について計算

C の約数の個数は、 $\lceil C$ が 1 で割り切れるか?」 $\lceil C$ が 2 で割り切れるか?」 $\lceil C$ が 3 で割り切れるか?」 … $\lceil C$ が C で割り切れるか?」 という質問のうち答えが Yes である個数です。

「C が X で割り切れるか?」という質問は、「C を X で割った余りが O か?」という質問と同じなので、多くのプログラミング言語では「C % X == O」かで判定ができます。For 文などを用いて X = 1,2,3,...,C までループすると、質問がそれぞれの X に対して実行できます。

それを、C = 1, 3, 5, 7, ..., N (あるいは、C = 1, 3, 5, 7, ..., N - 1) に対して求めて、それぞれに対して約数が 8 個かどうかをチェックします。これにも For 文ループを使うことができます。このように、「2 重ループ」を書けばこの問題の答えを求めることができます。

解法 2: N ≤ 200 までを利用する, ズルい解法

105 が最も小さい「約数が 8 個ある奇数」なので、200 までに「約数が 8 個ある奇数」が少ないことが想像できるでしょう。実は、約数が 8 個ある奇数は、105,135,165,189,195 の 5 つだけです。したがって、 $N \leq 200$ を仮定した場合、答えは次のように場合分けされます。

- 1 ≤ N ≤ 104 のとき、答えは 0
- 105 ≤ N ≤ 134 のとき、答えは 1
- 135 ≤ N ≤ 164 のとき、答えは 2
- 165 ≤ N ≤ 188 のとき、答えは 3
- 189 ≤ N ≤ 194 のとき、答えは 4
- 195 ≤ N ≤ 200 のとき、答えは 5

約数が 8 個ある奇数は、p,q,r を異なる素数として p^7 の形、 p^3q の形、pqr の形以外ありません。これが奇数であるとき、p,q,r はすべて奇数でなければなりません。200 以下に限定すると、pqr の形は $3 \times 5 \times 7 = 105, 3 \times 5 \times 11 = 165, 3 \times 5 \times 13 = 195$ の 3 個あり、 p^3q の形は $3^3 \times 5 = 135, 3^3 \times 7 = 189$ の 2 個あります。

ソースコード (C++)

解法 1: https://beta.atcoder.jp/contests/abc106/submissions/3024975
解法 2: https://beta.atcoder.jp/contests/abc106/submissions/3024975

問題 C: To Infinity

まず、5000 兆回の操作で 1 文字の文字列がどのように変わるかを考えます。

- "1" \rightarrow "1" \rightarrow "1" \rightarrow "1" \rightarrow "1"
- "2" → "22" → "2222" → "22222222" → ··· → (2 が 2^{5000 兆} 文字続〈文字列)
- "3" → "333" → "333333333" → ··· → (3 が 3^{5000 兆} 文字続〈文字列)
- "4" → "4444" → "444444444444444444444" → (4 が 4^{5000 兆} 文字続〈文字列)
- 5~9 に関しても同じように,5000 兆回操作を繰り返すと K 文字より明らかに大きくなる

つまり、5000 兆回操作を行った後の文字列は以下のように考えられます。

- "1" はそのまま、変わらない
- "2"以上の文字 A は全て、A だけから成る無限長の文字列に変化する

よって、以下のことが言えます。

- ◆ 文字列 S において、1 文字目から K 文字目まで全て '1' であれば、答えは '1'
- そうでなければ、答えは S 中に初めて出現する '2' 以上の文字

実装に関しては、For 文で最初の文字から順に K 文字目まで探し、"1" 以外の文字が出てきたときに打ち切る、とすれば簡単にできます。300 bytes 以内の簡単な実装も容易です。

サンプルコード (C++)

問題 D: AtCoder Express 2

各列車の走る区間は (L_j, R_j) であり、クエリは (p_i, q_i) であるように、それぞれについて「区間の左端」「区間の右端」の 2 つの要素しかないので 2 次元座標として見做すことを考えましょう。

さて、 $x_{l,r}$ を 区間 [l,r] を走る列車の個数、とします。クエリ (p,q) に対して、求めたい値は $x_{p,p}+x_{p,p+1}+\cdots+x_{p,q}+x_{p+1,p}+\cdots+x_{q,q}$ となります。つまり、二次元区間に落とし込むと、求めた いものは、例えば囲まれた区間の合計となります。



これを高速に求めるためには、累積和を使うと上手くいきます。この問題は $N \leq 500$ と小さいため、累積和を全て記録しても実は間に合います。

 $c_{i,j} = x_{i,1} + x_{i,2} + \cdots + x_{i,j}$ とします。そうすると、 $x_{i,l} + x_{i,l+1} + \cdots + x_{i,r} = c_{i,r} - c_{i,l-1}$ として表されるので、各クエリにつき O(N) で解けます。 $Q \leq 100000$, $N \leq 500$ より、実行時間制限の 3 秒には余裕で間に合うはずです。計算量は $O(QN + N^2)$ です。

ちなみに、二次元累積和を使うとさらに高速化できます。 それを用いると $O(N^2+Q)$ が達成できますが、本問題ではここまでは要求されません。

サンプルコード

- [1] 解法 https://beta.atcoder.jp/contests/abc106/submissions/3024990
- [2] 二次元累積和を用いる解法 -

A - Garden

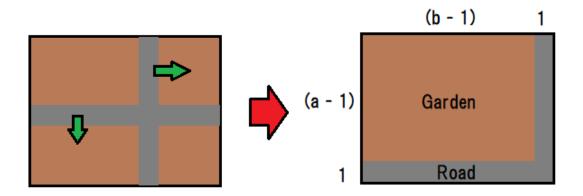
First of all, the answer of this problem is (a-1)(b-1). Here is why this is correct:

[Way 1]

Let's think about the area which covered with road. If there was no area which is covered with both road which are horizonal and vertical, the area should be a + b. However, 1*1=1 square yard is covered with both two roads. So, the answer of this problem is ab - (a + b - 1) = (a - 1)(b - 1).

[Way 2]

Let's think about moving horizonal road to right, and vertical road to left. Obviously, the garden will become a rectangle of (a-1)*(b-1), so the area is obviously (a-1)*(b-1).



Sample Code

Problem B: 105

This problem has a background that we made this problem to publish in AtCoder Beginner Contest 105, but it was published in AtCoder Beginner Contest 106.

Solution 1: Compute for all possible cases

First, let's think about counting the number of divisors of C. We can divide C into 1,2,3,...,C, and check the remainder respectively. If the remainder of dividing into X is zero, it means X is a divisor of C. It is convenient if we use loop (for example, for-statement).

Now, we can check for C = 1, 3, 5, 7, 9, ..., N (or, C = 1, 3, 5, 7, 9, ..., N - 1 if N is even). We can also use loop like for-statement. It means, one way to implement the solution is, using "double-loop".

Solution 2: Tricky solution using $N \le 200$

Using "105 is the least odd integer that there are exactly 8 divisors", we can imply that there are only few odd integers below 200, that there are exactly 8 divisors.

Actually, the only such numbers below 200, are 105, 135, 165, 189, 195. Assuming $N \le 200$, the answer can be divided as follows:

- If $1 \le N \le 104$, the answer is 0
- If $105 \le N \le 134$, the answer is 1
- If $135 \le N \le 164$, the answer is 2
- If $165 \le N \le 188$, the answer is 3
- If $189 \le N \le 194$, the answer is 4
- If $195 \le N \le 200$, the answer is 5

The numbers that there are exactly 8 divisors, can be represented with three different prime numbers p,q,r. There are only three patterns: p^7,p^3q,pqr . There are no p^7 pattern below 200. There are two p^3q patterns, $3^3 \times 5 = 135$ and $3^3 \times 7 = 189$. There are three pqr patterns, $3 \times 5 \times 7 = 105, 3 \times 5 \times 11 = 165, 3 \times 5 \times 13 = 195$.

Source Code (C++)

Solution 1: https://beta.atcoder.jp/contests/abc106/submissions/3024975
Solution 2: https://beta.atcoder.jp/contests/abc106/submissions/3024982

C - To Infinity

Let's think about the state of after $5 * 10^{15}$ days, for **one character.**

- a. '1' -> '1' -> ··· -> '1'
- b. '2' -> '22' -> '2222' -> '2222222' -> \cdots (2^{5*10¹⁵} characters)
- c. '3' -> '333' -> '33333333' -> \cdots (3^{5*10¹⁵} characters). And so on.
- d. For '2', '3', \cdots , '9', it will become more than K characters obviously.

So, you can assume that character '2' - '9' will be infinite length, because it's more than K characters. You can say as follows:

- a. If all characters between 1st to K-th character is '1', the answer will be '1'.
- b. Otherwise, the answer will be the character of leftmost index which is not '1'. For example, if K = 10 and S = "113123", the answer will be 3.

Implementation is easy. You can write with less than 300 bytes.

Sample Code

Problem D: AtCoder Express 2

Let's think about placing trains into 2-dimensional plane. Think about placing train i in coordinate (L_i, R_i) . Then, for each query, since we have to find the number of i that $L_i \ge p$ and $R_i \le q$, it means we should count the number of "trains which is right-lower than (p,q)".

We can use dynamic programming (also known as "two-dimensional cumulative sum technique"). Since N is no more than 500, the coordinate is positive and less or equal to 500.

Now, let $C_{i,j}$ the number of trains in (i,j). The answer $a_{i,j}$ when (p,q)=(i,j) is, if you think carefully... It will be $a_{i,j}=C_{i,j}+a_{i,j-1}+a_{i+1,j}-a_{i+1,j-1}$.

Then, if we calculate from the larger x-coordinate and smaller y-coordinate, you can calculate all a where $1 \le x \le N, 1 \le y \le N$, in $O(N^2)$ time.

Now, the answer of query is stored in $a_{p,q}$. It means you use only constant time for each query. The total time complexity is $O(N^2 + M + Q)$.

Source Code (C++):